



formación para **ARQUITECTURA TÉCNICA**

¡ síguela por internet !

“INICIACIÓN AL BIM EN PROYECTOS DE EDIFICACIÓN CON REVIT”

Ponente: D. Aniceto Alberdi Sarraoa.



14, 15, 16, 21 y 22 de Enero de 2019

de 16:00 a 19:00h

GABINETE TÉCNICO DEL C.O.A.A.T. DE GIPUZKOA
Pº Árbol de Gernika 23 – Donostia San Sebastián

ORGANIZADO POR



COLABORA



col·legi oficial
d'aparelladors,
arquitectes tècnics
i enginyers d'edificació
d'eivissa i formentera

OBJETIVOS

El objetivo del curso es iniciarse en el uso del software **Autodesk Revit**.

Se aprenderán los fundamentos básicos del manejo del programa y la forma de trabajo bajo una **metodología BIM**.

Todo el curso está orientado al trabajo en el campo de la edificación y las necesidades concretas de este sector. Al finalizar el curso se tendrán las herramientas necesarias para empezar a crear, modificar, consultar y presentar proyectos.

METODOLOGÍA

El programa del curso tiene una duración de 15h que se divide en dos módulos.

El **primer módulo**, se destina al **aprendizaje de modelizado** del edificio. 9 horas

En el **segundo módulo** se aprenderá a **sacar vistas 3D y planos del modelado** anterior.

Todo este curso se plantea desde el punto de vista **práctico**. Crearemos un proyecto desde cero, hasta conseguir la documentación necesaria.

Toda la teoría se plantea como parte de diferentes retos dentro del **ejercicio base**, para aprender los comandos y la metodología de trabajo a medida que se va desarrollando el proyecto.

Se entregará una **guía de seguimiento** de las clases, donde aparecen los puntos a tratar y los pantallazos más importantes para usarlo como guía y poder mantener la continuidad de las clases. También se facilitará una licencia educacional de 3 años de duración.

REQUISITOS

- Ordenador portátil con Autodesk Revit instalado.

para los que se conecten por videoconferencia 2 PCs, 1 monitor para el uso de Revit y otro monitor para seguir la videoconferencia.

A los alumnos inscritos se les enviará la información necesaria para la instalación del programa, previo inicio del curso.

PROGRAMA

MÓDULO 1 MODELIZADO

1. Introducción

- Flujo de Trabajo : de CAD a BIM
- Interfaz de usuario
- Paleta de propiedades
- Navegador de Proyectos
- ViewCube
- Barra de controles de vista

2. Inicio del proyecto: Casa con tres patios (MIES VAN DE ROHE)

- Unidades del proyecto
- Datos del proyecto
- Niveles
- Inicio desde cero: sin base de Autocad
- Importar un dwg
- Jerarquía de Revit: Categoría-Familia-Tipo-Ejemplar

3. Muros básicos

- Propiedades de los Muros
 - Tipos de muros: selección-modificación-creación
 - Insertar Muros
 - Modificar Muros
- 4. Puertas y ventanas**
- Propiedades de las Puertas y Ventanas
 - Familias de Puertas y Ventanas : cargar nuevas familias
 - Tipo de puertas y ventanas
 - Insertar Puertas y Ventanas
- 5. Suelos y Techos**
- Propiedades de los Suelos y Techos
 - Tipos de Suelos y techo: selección-modificación-creación
 - Crear Suelos y Techos
 - Modificar Suelos y Techos
- 6. Muros Cortina**
- Características del Muro Cortina: rejilla-panel-montante
 - Propiedades de los Muros Cortina
 - Tipos de Muro Cortina
 - Insertar Muros Cortina
- 7. Pilares**
- Propiedades de los Pilares
 - Tipo de Muros Pilares: selección-modificación
 - Rejillas
 - Insertar pilares
 - Modificar pilares
- 8. Cubiertas**
- Propiedades de las Cubiertas
 - Crear cubiertas: por perímetro – por extrusión
 - Características de la cubierta plana
 - Modificar Cubiertas
- 9. Mobiliario y Luminarias: Componentes**
- Propiedades de los Componentes
 - Familias de Componentes : cargar nuevas familias
 - Insertar Componentes
 - Modificar Componentes
- 10. Escaleras**
- Insertar escaleras
 - Composición de las Escaleras: Tramo-Descansillo-Soporte
- 11. Rampas**
- Propiedades de las Rampas
 - Insertar Rampas
 - Modificar Rampas

12. Soleamiento

- Norte del Proyecto – Norte Real
- Ubicación
- Configuración del Sol

13. Cámaras

- Insertar una cámara
- Modificar visualización de la cámara
- Propiedades de la cámara
- Opciones de visualización de gráficos
- Mostrar en planta una cámara

14. Caja de Sección

- Activar la Caja de Sección

15. Recorridos

- Insertar recorridos
- Modificar recorrido
- Visualizar recorrido

16. Materiales

- Biblioteca de Materiales
- Cargar Materiales

17. Renderizado

- Propiedades de renderizado
- Configuración de Calidad de Renderizado
- Renderizar en la Nube

18. Opciones de visualización

- Opciones a nivel de Proyecto: estilos de objetos
- Opciones a nivel de Vista: modificaciones de visibilidad/gráficos
- Opciones a nivel de Elementos: modificar gráficos en vista
- Grosor de línea
- Patrón de línea

19. Plantillas de Vistas

- Crear una plantilla de vista a partir de una vista
- Aplicar una plantilla de vista a una vista
- Gestionar las plantillas de vista

20. Planos

- Crear un plano
- Insertar vistas a un plano
- Región de recorte de las vistas
- Crear una carátula personalizada
- Texto etiqueta

21. Impresión

- Intervalo de impresión
- Configuración de impresión

22. Plantilla de Proyecto

- Limpiar el Proyecto
- Crear una plantilla de Proyecto

23. Exportar otros programas

- Autocad | 3DS Max
- Excel | Vide | Imagen
- Presto | Lider

PONENTE

D. Aniceto Alberdi Sarraoa

Arquitecto y Profesor de Revit de la academia Elizalde.

ENERO						
Astel.	Asteart.	Asteazk.	Osteg.	Ostir.	Larunb.	Igan.
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

de 16:00 a 19:00h

15 HORAS LECTIVAS

Precio colegiados: 90 €

Precio no colegiados: 150 €

Las bajas deberán ser comunicadas
como mínimo 3 días antes del curso

PLAZAS LIMITADAS

Fecha límite de inscripción 9 de Enero de 2019

- PARA INSCRIBIRTE EN ICOLEGIA O MEDIANTE FORMULARIO WEB -